



Múdre kľúče [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2 - 5

Séria: Hry pre deti Kód: 305873

Trvanie hry: 20 min

Na starom hrade je poklad! Hráči sa striedavo snažia odomknúť tajnú komnatu a získať cenné drahokamy.

Vy a vaši priatelia preskúmate starý opustený hrad. Zvedavo prechádzate mnohými chodbami a komnatami, kým neprídete do vysokej veže. Nájdete tri obrie kľúče a všimnete si, že kamenná podlaha je pokrytá hlbokými škárami. Rýchlo si dáte dva a dva dokopy a vložíte jeden z kľúčov do škáry a sledujte, ako sa uprostred miestnosti otvára poklop. V odhalenej tajnej komnate sa nachádzajú hŕby drahokamov. Takto máte šancu zbohatnúť! S dobrou pamäťou, trochou šťastia a zdravou dávkou odvahy skúste zasunúť kľúče do správnych škár a nájsť čo najviac drahokamov. Ale buďte opatrní - ak vyberiete zlú škáru, nič nezískate! Hráč s najväčším počtom drahokamov na konci hry vyhráva.

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 3 kľúče, 1 kryt komnaty, 52 farebných drahokamov, 2 dosky so škárami pre kľúče, 18 dielnu hernú základňu, 1 ilustrovaný rámček, návod na hru.

Opatrne vyberte diely z lepenkových dosiek. Teraz zostavte dohromady 18 dielikov herné základne, ako je znázornené, a umiestnite hore jednu z dosiek so škárami na kľúče. S tým vám môže pomôcť dospelý. Orientácia dosky s kľúčami nie je dôležitá. Po zostavení sa základná štruktúra herné základne znova nerozoberá, len doska s kľúčovými škárami sa zmení alebo otočí.

Pravidlá hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Začne ten hráč, ktorý naposledy navštívil skutočný hrad. Vyberte si ktorýkoľvek zo 3 kľúčov a pokúste sa odomknúť tajnú komnatu.

Chcete kľúč, ktorý ešte nie je vo škáre? Potom kľúč vezmite a vložte ho do ľubovoľnej voľnej škáry v časti, ktorá nie je zamknutá.

Ak je kľúč vložený do jednej zo škár a je vidieť červená značka, je táto časť uzamknutá.

Vždy zasúvajte kľúče jemne a rovno hore alebo dole.

Chcete kľúč, ktorý je už v škáre? Potom si kľúč vezmite a vložte ho do ľubovoľnej voľnej škáry v odomknutej časti. Vždy pohybujte kľúčmi v smere hodinových ručičiek a preskakujte uzamknuté sekcie.

Skontrolujte, či ste odomkli tajnú komnatu:

Dokázali ste zasunúť celý kľúč do škáry?

- **Nie, červená značka stále vyčnieva**

V tom prípade nič nedostanete. Vezmite si jeden drahokam z tajnej komnaty a vložte ho do rohu herného plánu - je teraz mimo dosahu všetkých hráčov. Nechajte kľúč tam, kde je, uzamknite túto časť pre túto chvíľu. Váš ťah je teraz u konca a na rade je ďalší hráč.

- **Áno, červená značka nie je vidieť**

Výborne, poklad je tak blízko, že sa ho takmer dotýkate! Môžete získať rovnaký počet drahokamov, koľko je kľúčov v mieste, do ktorého kľúč vložíte. Hráči hlásia počet drahokamov, ktoré spoločne zarobili.

Teraz máte dve možnosti:

- **Možnosť 1: Zastaviť**

Vezmite drahokamy z tajnej komnaty a položte ich pred seba. Nechajte kľúč tam, kde je. Tým je váš ťah ukončený a na rad príde ďalší hráč.

- **Možnosť 2: Riskovať a hrať ďalej**

Vytiahnite kľúč a vložte ho do ľubovoľnej voľnej škáry v ďalšej odomknutej časti.

Teraz znova skontrolujte, či ste získali drahokamy:

Dokázali ste zasunúť kľúč do škáry?

- **Nie, červená značka stále vyčnieva**

V tom prípade nič nedostanete. Vezmite si jeden drahokam z tajnej komnaty a vložte ho do rohu herného plánu - je teraz mimo dosahu všetkých hráčov. Nechajte kľúč tam, kde je, uzamknite túto časť pre túto chvíľu. Váš ťah je teraz u konca a na rade je ďalší hráč.

- **Áno, červená značka nie je vidieť**

Fantastické! Okrem odmeny, ktorú ste už získali, získavate toľko drahokamov, koľko je kľúčov. Všetci hráči by mali spoločne povedať celkový počet drahokamov, ktoré vyhrali. Teraz sa musíte rozhodnúť, či skončiť a vziať si odmenu alebo riskovať a pokúsiť sa odomknúť ďalšiu časť. Ak budete hrať ďalej, môžete získať viac drahokamov - alebo prísť o všetko.

Záver hry:

Hra končí, keď je tajná komnata prázdna. Môže sa stať, že posledný hráč nebude schopný vyzdvihnúť celý poklad. Hráč, ktorý nazbieral najviac drahých kameňov, vyhráva. V prípade nerozhodného výsledku sa o výhru delia nerozhodní hráči. Keď dohráte hru, základňa hry a hracia doska môžu zostať zostavené. Umiestnite kľúče naplocho na hornú časť dosky a drahokamy dajte späť do tajnej komnaty, aby sa po nasadení veka všetko vošlo do krabice.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Moudré klíče [CZ]

Série: Hry pro děti Kód: 305873

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2 - 5

Trvání hry: 20 min

Na starém hradě je poklad! Hráči se střídavě snaží odemknout tajnou komnatu a získat cenné drahokamy.

Vy a vaši přátelé prozkoumáváte starý opuštěný hrad. Zvědavě procházíte mnoha chodbami a komnatami, dokud nedojdete do vysoké věže. Najdete tři obří klíče a všimnete si, že kamenná podlaha je pokryta hlubokými škvírami. Rychle si dáte dva a dva dohromady a vložíte jeden z klíčů do škvíry a sledujte, jak se uprostřed místnosti otevírá poklop. V odhalené tajné komnatě se nachází spousty drahokamů. Takto máte šanci zbohatnout! S dobrou pamětí, trochou štěstí a zdravou dávkou odvahy zkuste zasunout klíče do správných škvír a najít co nejvíce drahokamů. Ale buďte opatrní - pokud vyberete špatnou škvíru, nic nezískáte! Hráč s největším počtem drahokamů na konci hry vyhrává.

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 3 klíče, 1 kryt komnaty, 52 barevných drahokamů, 2 desky se škvírami pro klíče, 18 dílnou herní základnu, 1 ilustrovaný rámeček, návod na hru.

Opatrně vyjměte díly z lepenkových desek. Nyní sestavte dohromady 18 dílků herní základny, jak je znázorněno, a umístěte nahoru jednu z desek se škvírami na klíče. S tím vám může pomoci dospělý. Orientace desky s klíčem není důležitá. Po sestavení se základní struktura herní základny znovu nerozebírá, pouze deska s klíčovými škvírami se změní nebo otočí.

Pravidla hry:

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Začne ten hráč, který naposled navštívil skutečný hrad. Vyberte si kterýkoliv ze 3 klíčů a pokuste se odemknout tajnou komnatu.

Chcete klíč, který ještě není ve škvíře? Potom klíč vezměte a vložte jej do libovolného volné škvíry v části, která není uzamčena.

Pokud je klíč vložen do jedné ze škvír a je vidět červená značka, je tato část uzamčena.

Vždy zasunujte klíče jemně a rovně nahoru nebo dolů.

Chcete klíč, který je již ve škvíře? Potom si klíč vezměte a vložte jej do libovolné volné škvíry v odemčené části. Vždy pohybuje klíči ve směru hodinových ručiček a přeskakujte uzamčené sekce.

Zkontrolujte, zda jste odemkli tajnou komnatu:

Dokázali jste zasunout celý klíč do škvíry?

- **Ne, červená značka stále vyčnívá**

V tom případě nic nedostanete. Vezměte si jeden drahokam z tajné komnaty a vložte jej do rohu herního plánu - je nyní mimo dosah všech hráčů. Nechte klíč tam, kde je, uzamkněte tuto část pro tuto chvíli. Váš tah je nyní u konce a na řadě je další hráč.

- **Ano, červená značka není vidět**

Výborně, poklad je tak blízko, že se ho téměř dotýkáte! Můžete získat stejný počet drahokamů, kolik je klíčů v místě, do kterého klíč vložíte. Hráči hlásí počet drahokamů, které společně vydělali.

Nyní máte dvě možnosti:

- **Možnost 1: Zastavit**

Vezměte drahokamy z tajné komnaty a položte je před sebe. Nechte klíč tam, kde je. Tím je váš tah ukončen a na řadu přijde další hráč.

- **Možnost 2: Riskovat a hrát dál**

Vytáhněte klíč a vložte jej do libovolné volné škvíry v další odemčené části.

Nyní znovu zkontrolujte, zda jste získali drahokamy:

Dokázali jste zasunout klíč do škvíry?

- **Ne, červená značka stále vyčnívá**

V tom případě nic nedostanete. Vezměte si jeden drahokam z tajné komnaty a vložte jej do rohu herního plánu - je nyní mimo dosah všech hráčů. Nechte klíč tam, kde je, uzamkněte tuto část pro tuto chvíli. Váš tah je nyní u konce a na řadě je další hráč.

- **Ano, červená značka není vidět**

Fantastické! Kromě odměny, kterou jste již získali, získáváte tolik drahokamů, kolik je klíčů. Všichni hráči by měli společně říci celkový počet drahokamů, které vyhráli. Teď se musíte rozhodnout, zda skončit a vzít si odměnu nebo riskovat a pokusit se odemknout další část. Pokud budete hrát dál, můžete získat více drahokamů - nebo přijít o všechno.

Závěr hry:

Hra končí, když je tajná komnata prázdná. Může se stát, že poslední hráč nebude schopen vyzvednout celý poklad. Hráč, který nasbíral nejvíce drahých kamenů, vyhrává. V případě nerozhodného výsledku se o výhru dělí nerozhodní hráči. Když dohrajete hru, základna hry a hrací deska mohou zůstat sestavené. Umístěte klíče naplocho na horní část desky a drahokamy dejte zpět do tajné komnaty, aby se po nasazení víka všechno vešlo do krabice.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.